

スーパーファミコン®

取扱説明書

SHVC-DT



ダライアスツイン

# DARIUS

## TWIN™



キャッチ・ザ・ハート —

TAITO



## ごあいさつ

このたびは、スーパーファミコン<sup>せんよう</sup>専用ソフトタイマー「ドライアス ツイン」をお買いあげいただき<sup>か</sup>誠に<sup>まこと</sup>ありがとうございました。ご使用前<sup>し しょうまえ</sup>に取り扱い方、使用上<sup>ようじょう</sup>の注意<sup>ちゅうい</sup>等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい<sup>ただ</sup>使用法<sup>し しょうほう</sup>でご愛用<sup>あいよう</sup>ください。なお、この<sup>とりあつかいせつめいしょ</sup>「取扱説明書」は大切に保管<sup>たいせつ ほ かん</sup>してください。

### 使用上の注意

- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面<sup>が めん</sup>からできるだけ離<sup>はな</sup>れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをするときは、健康<sup>けんこう</sup>のため約2時間ごとに10分から15分の小休止<sup>しょうきゅうし</sup>をしてください。
- 4) 精密機械<sup>せいみつ かい</sup>ですので、極端<sup>きょくたん</sup>な温度条件下<sup>おん ど じょう けん か</sup>での使用<sup>し しょう</sup>や保管<sup>ほ かん</sup>および強いショック<sup>しゅく</sup>を避<sup>さ</sup>けてください。また絶対<sup>ぜったい</sup>に分解<sup>ぶんかい</sup>しないでください。
- 5) 端子部<sup>たん し ぶ</sup>に手を触<sup>ふ</sup>れたり、水<sup>みず</sup>にぬらさないようにしてください。故障<sup>こしょう</sup>の原因<sup>げんいん</sup>となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール<sup>など</sup>等の揮発油<sup>き はつ ゆ</sup>でふかないでください。
- 7) カセットの脱着<sup>だっちゃく じ</sup>時には必ずスーパーファミコン本体<sup>かなら</sup>の電源スィッチ<sup>ほんたい でんげん</sup>をお切りください。
- 8) このカセットはスーパーファミコン専用<sup>せんよう</sup>です。ファミリーコンピュータ<sup>し しょう</sup>では使用できません。
- 9) スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン<sup>とう</sup>投影<sup>えい ほう しき</sup>方式<sup>せつぞく</sup>のテレビ)に接続<sup>せんぞく</sup>すると残像現象<sup>ざんぞう げんしょう</sup>(画面<sup>が めん</sup>ヤケ<sup>しょう</sup>)が生ずるため、接続<sup>せんぞく</sup>しないでください。





# CONTENTS

1. <small>そう さ ほう ほう</small> 操作方法	4
2. ゲームスタート	6
3. オプションモード	7
4. <small>が めん ひょう じ</small> 画面表示	8
5. ラウンドセレクト	9
6. パワーアップ	10
7. ゲームオーバー	16
8. <small>てき</small> 敵キャラクター	17
9. <small>しょう かい</small> ゾーン紹介	20



時間と空間の彼方——惑星“ダライアス”  
高度に発達した文明と科学力を誇り、  
人々は平和に満ちた日々を送っていた——。

楽園の崩壊は突如として起こる。  
“ベルサー”と名乗る謎の異星人の襲来によって、  
ダライアスは一瞬のうちに死の星と化す。

# STORY

かくして、“プロコ”と“ティアット”は  
“ベルサー”の枢軸艦隊を打ち破り、  
“ダライアス”からの脱出に成功する——。

——それから数千年後。  
彼等の子孫達は、新天地“惑星オルガ”を  
中心とした銀河連邦を築き上げ、  
宇宙に平和を導いていた。



# DARIUS TWIN™

わずかに生き延びた人々は、  
最後の希望を一組の男女に賭けた。

“プロコ”と“ティアット”  
二人はダライアスの科学力の結晶、  
“シルバーホーク”に  
乗り込み、“ベルサー”に戦いを挑んだ——。

## ストーリー

しかし今、彼等の故郷の星  
“ダライアス”を拠点として、旧敵“ベルサー”は  
勢力を結集、“ベルサー連合軍”を結成し、  
再び進攻を開始した——。

宇宙の闇を裂く銀色の閃光  
——遙かな時を越え、  
シルバーホークが発進する！



# 1. 操作方法

このゲームは1人～2人で遊べます。本体の端子に  
コントローラーを正しく接続してください。



**＋キー**

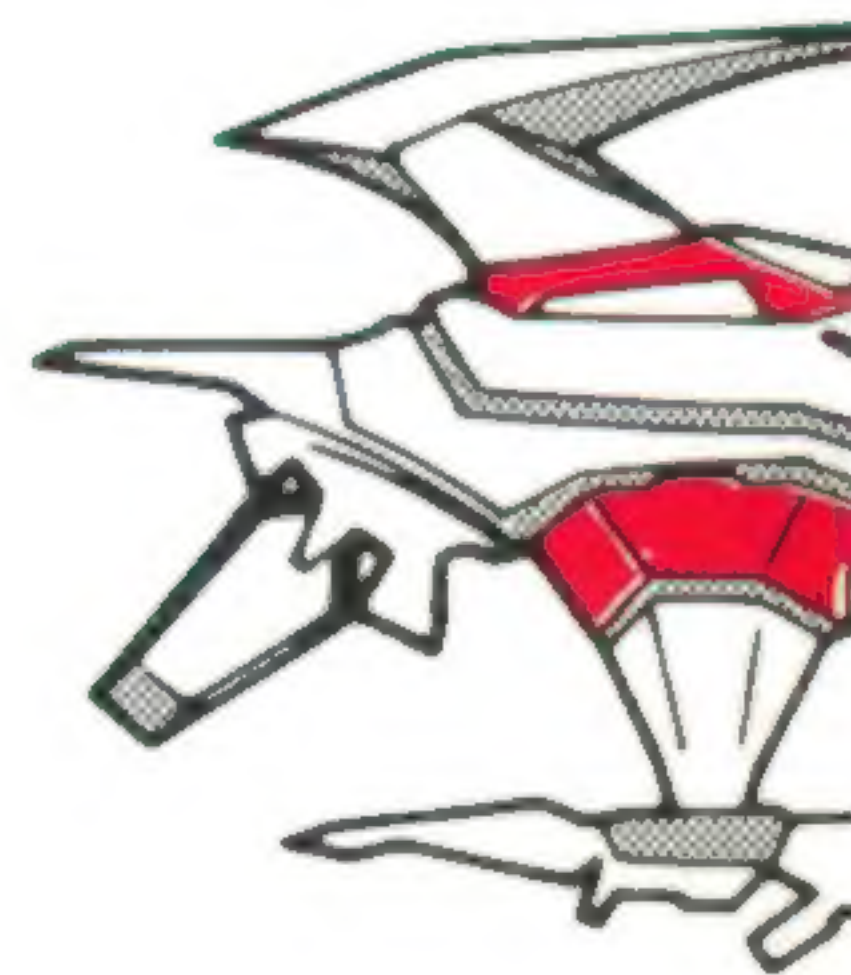
シルバーホーク〈自機〉の移動  
プレイモード選択  
オプションモードの選択  
ラウンドセレクト画面の選択  
ネームエントリー画面の文字選択



# OPERATION

## Xボタン

ショット<sup>たいくうこうげき</sup>《対空攻撃》



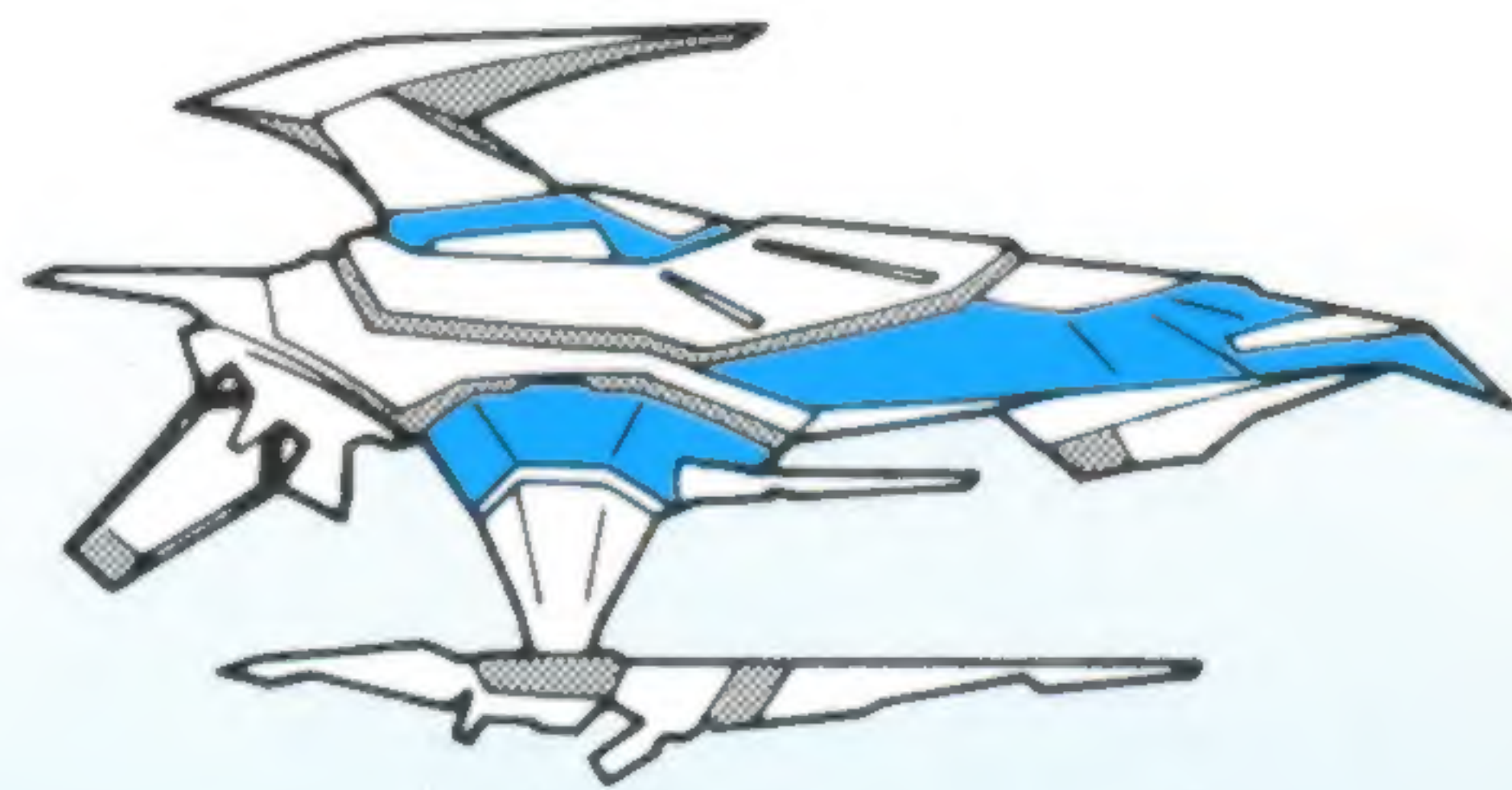
## Aボタン

ボム<sup>たいちこうげき</sup>《対地攻撃》

プレイモード<sup>けってい</sup>決定

ラウンドセレクト<sup>がめん</sup>画面<sup>けってい</sup>の決定

ネームエントリー<sup>がめん</sup>画面<sup>けってい</sup>の決定



## スタートボタン

ゲームスタート

ポーズ<sup>いちじていし</sup>《ゲームの一時停止》

- セレクトボタン、Bボタン、Yボタン、Rボタン、Lボタンはこのソフトでは使用<sup>しょう</sup>しません。



# ゲームスタート

## ●ゲームモード

タイトル画面<sup>がめん</sup>でスタートボタン<sup>お</sup>を押すと、ゲームモード選択画面<sup>せんたく がめん か</sup>に変わります。



### 1 PLAYER

1人<sup>り</sup>でプレイするモードです。

### 2 PLAYER

2人同時<sup>り どう じ</sup>プレイが可能<sup>か の う</sup>です。

### OPTION

ゲームの設定<sup>せってい</sup>を変更<sup>へんこう</sup>します。くわしくは〈4.オプションモード〉<sup>らん</sup>をご覧ください。

## ●ゲームスタート

✦キー<sup>じょうげ</sup>の上下でモードを選択<sup>せんたく</sup>、**A**ボタン<sup>か の う</sup>でスタートします。(スタートボタンでも可能<sup>か の う</sup>です。)



# オプションモード



＋キーの上下で各項目の選択、左右で項目内容の設定、変更を行います。

## PLAYER STOCK

シルバーホーク〈自機〉の機数を設定します。1機～8機まで設定できます。

## RAPID FIRE

ショットの連射／単発を設定します。ONの場合はボタンを押したままで攻撃できます。

## SOUND TEST

ゲーム中の効果音／BGMを聴くことができます。Aボタンで演奏が始まります。

## GAME LEVEL

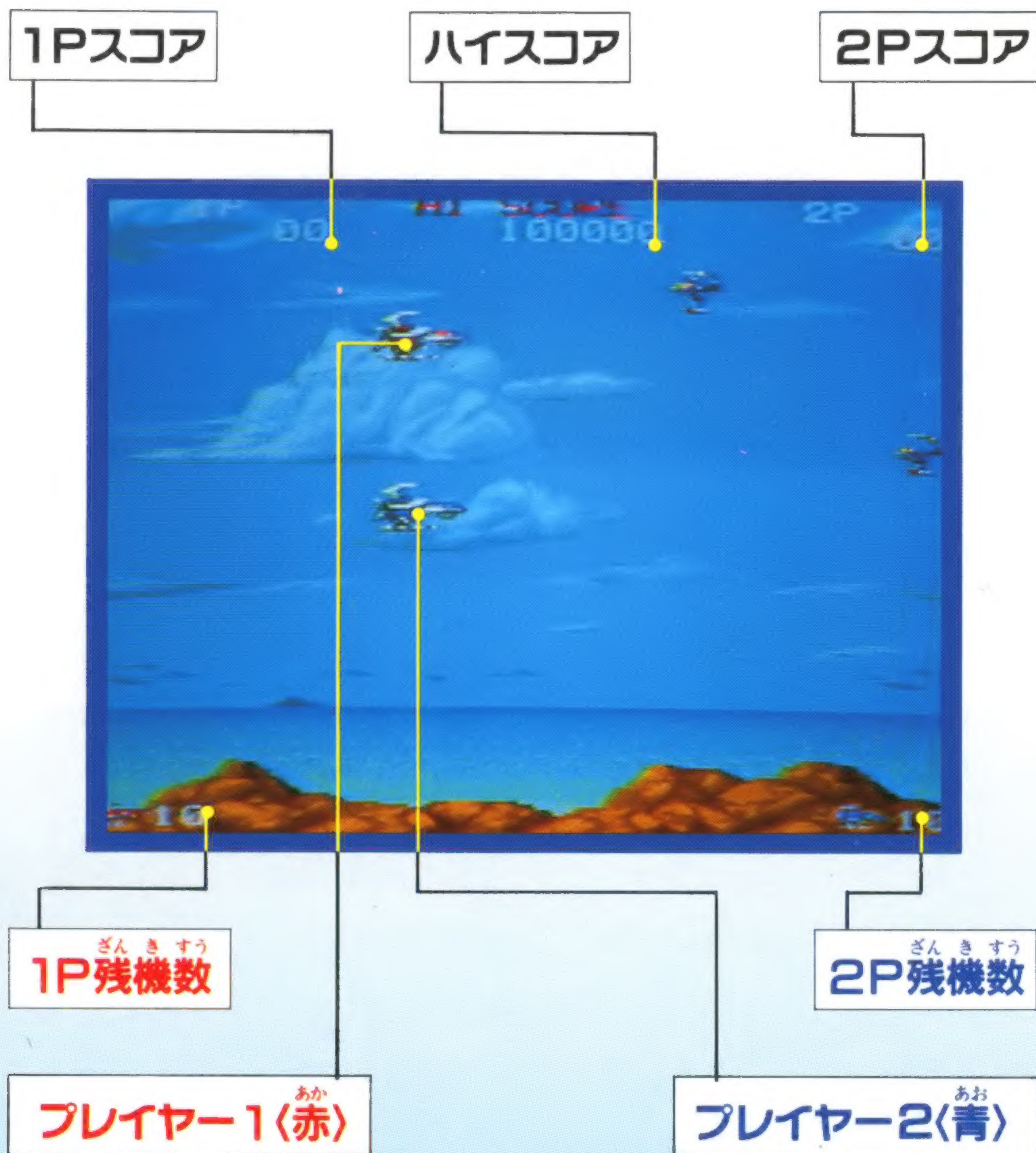
ゲームの難易度を設定します。  
NORMAL〈普通〉とEASY〈易しい〉のどちらかを選べます。

## EXIT

オプションモードを終了する際に選択します。Aボタンでゲームモード選択画面に戻ります。



# 4. 画面表示



- **1PLAYER** モードの場合、自機のカラーは〈緑〉になります。



# 5. ラウンドセレクト

各ゾーンを突破するとラウンドセレクト画面に変わります。

✦キーの上下で矢印を上下方向に動かし、**A**ボタンで決定します。



ラウンド 1 **A**

ラウンド 2 **B, C**

ラウンド 3 **D**

ラウンド 4 **E, F**

ラウンド 5 **G, H, I**

ラウンド 6 **J, K**

ラウンド 7 **L**

となります。

- 次ラウンド方向への分岐がない場合、自動的に向かうゾーンが決定します。 〈例：B→D、I→J等。〉



# 6. パワーアップ

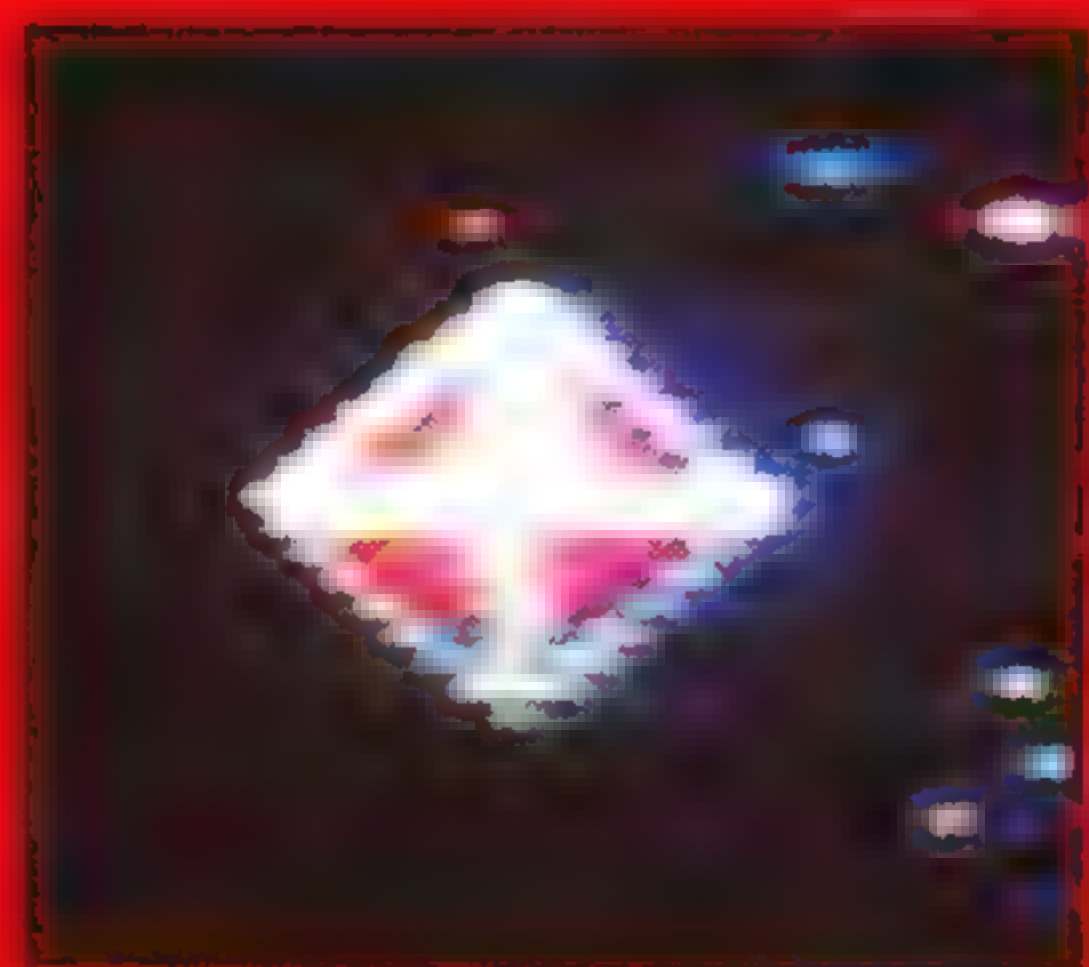
敵<sup>てき</sup>キャラ"ヤズカ"の6機<sup>き</sup>編隊<sup>へんたい</sup>を全滅<sup>ぜんめつ</sup>させると、アイテム<sup>しゅつげん</sup>が出現<sup>と</sup>します。このアイテムを取ることで、シルバー<sup>じき</sup>ホーク〈自機〉がパワーアップします。



● アイテムの効果<sup>こうか</sup>は色<sup>いろ</sup>によって異<sup>こと</sup>なります。

ショットレベルUP

レッド



グリーン



ボムレベルUP



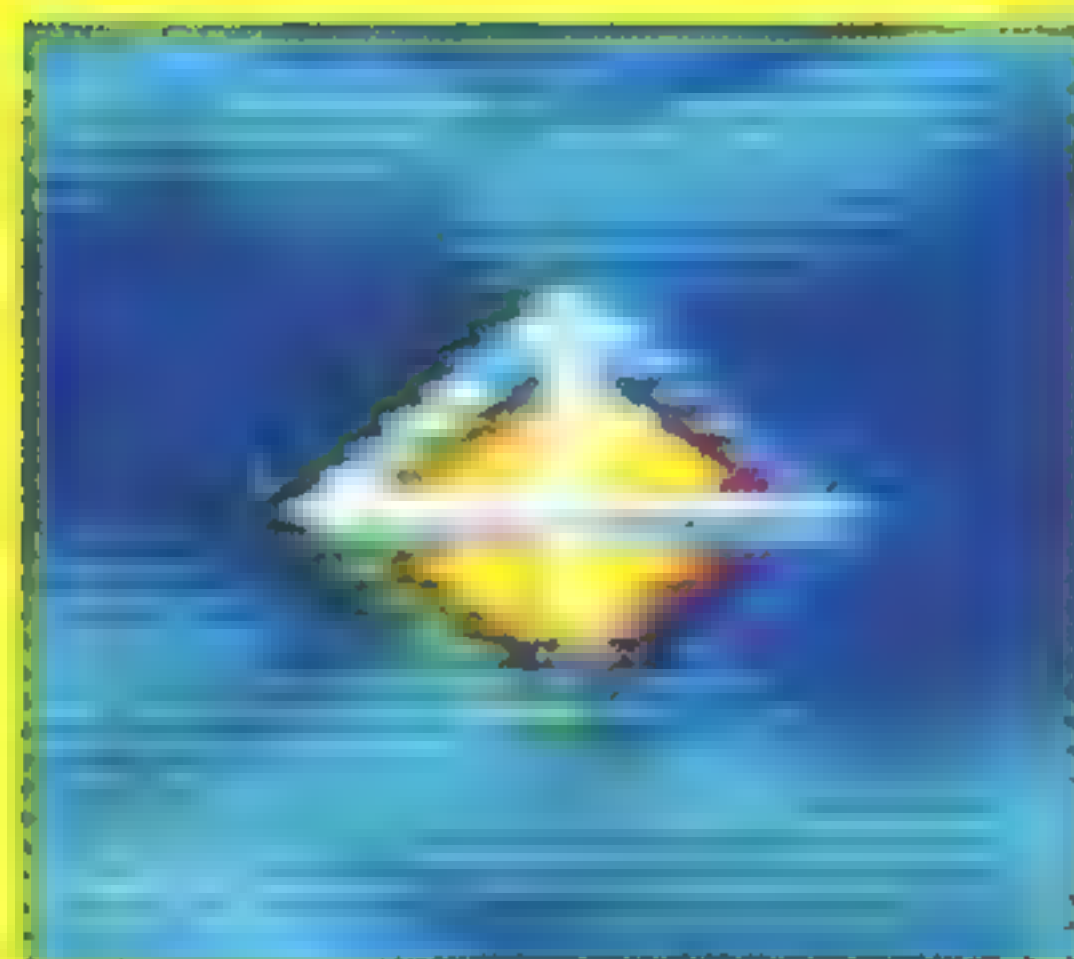
# POWER UP

アーム

ブルー

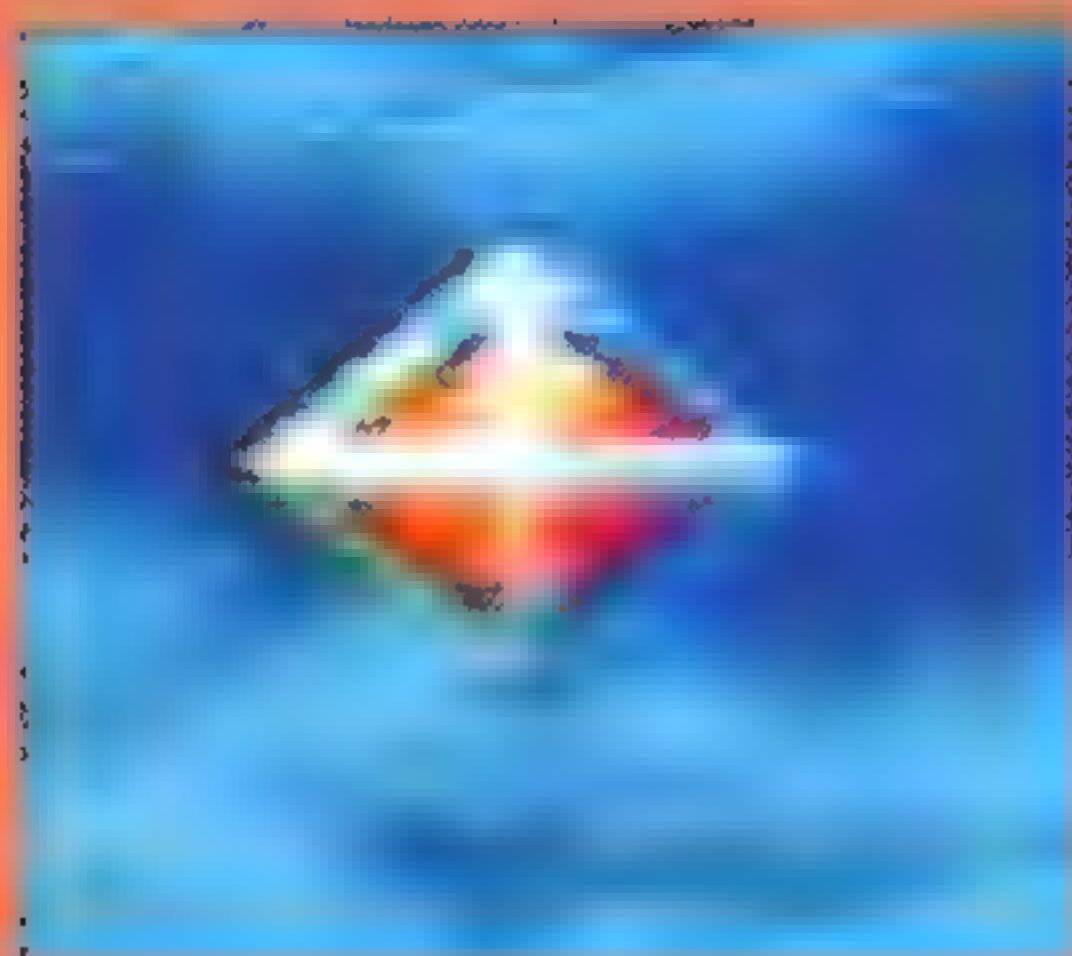


イエロー



てきぜんめつ  
敵全滅

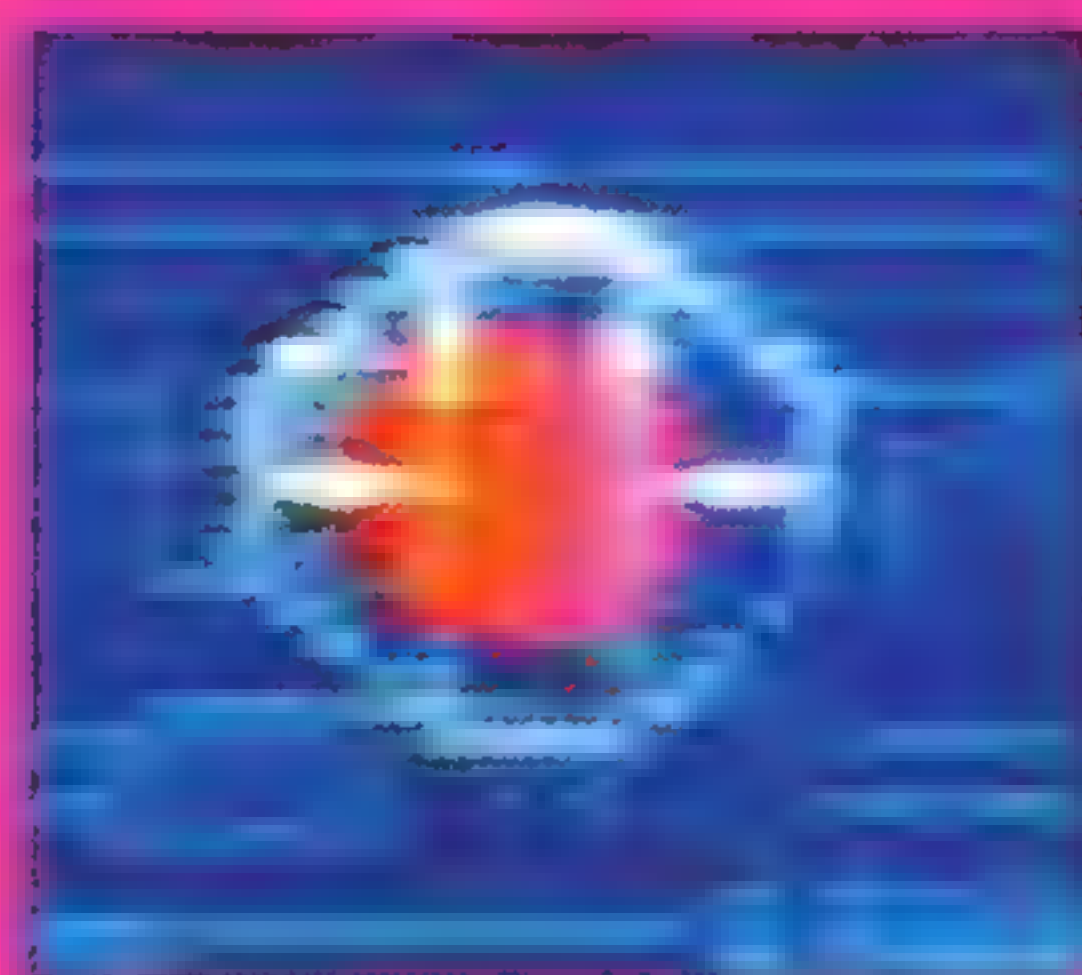
1UP



オレンジ

ショットチェンジ

チェンジカプセル



## ●特殊アイテム

ショットには〈ナパームショット〉と〈ウェーブショット〉があり、チェンジカプセルによりレベルはそのまま<sup>ほか</sup>他の一方に<sup>いっぽう</sup>変化<sup>へんか</sup>します。ゲームスタート時は<sup>じ</sup>〈ナパームショット〉です。



# SHOT LEVEL



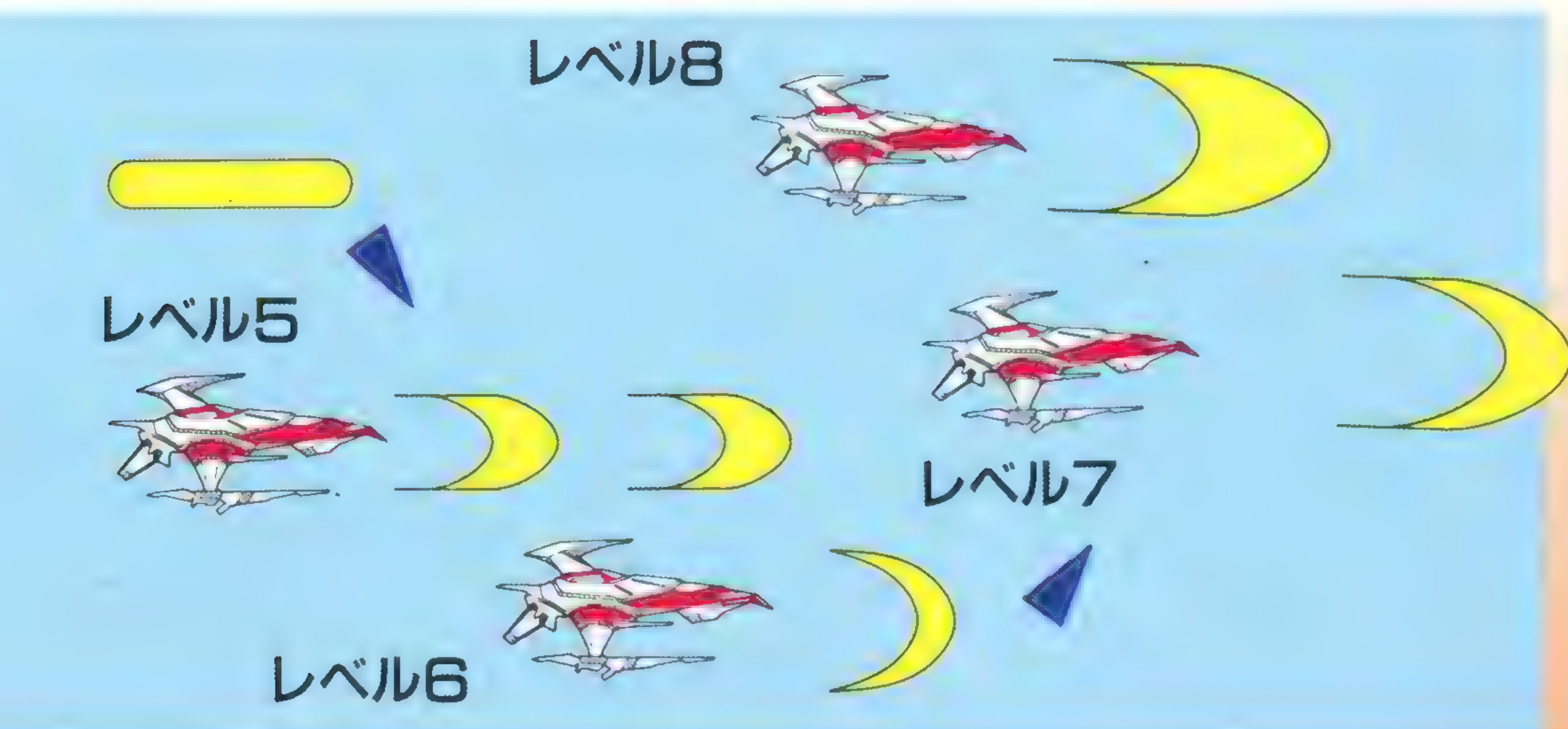
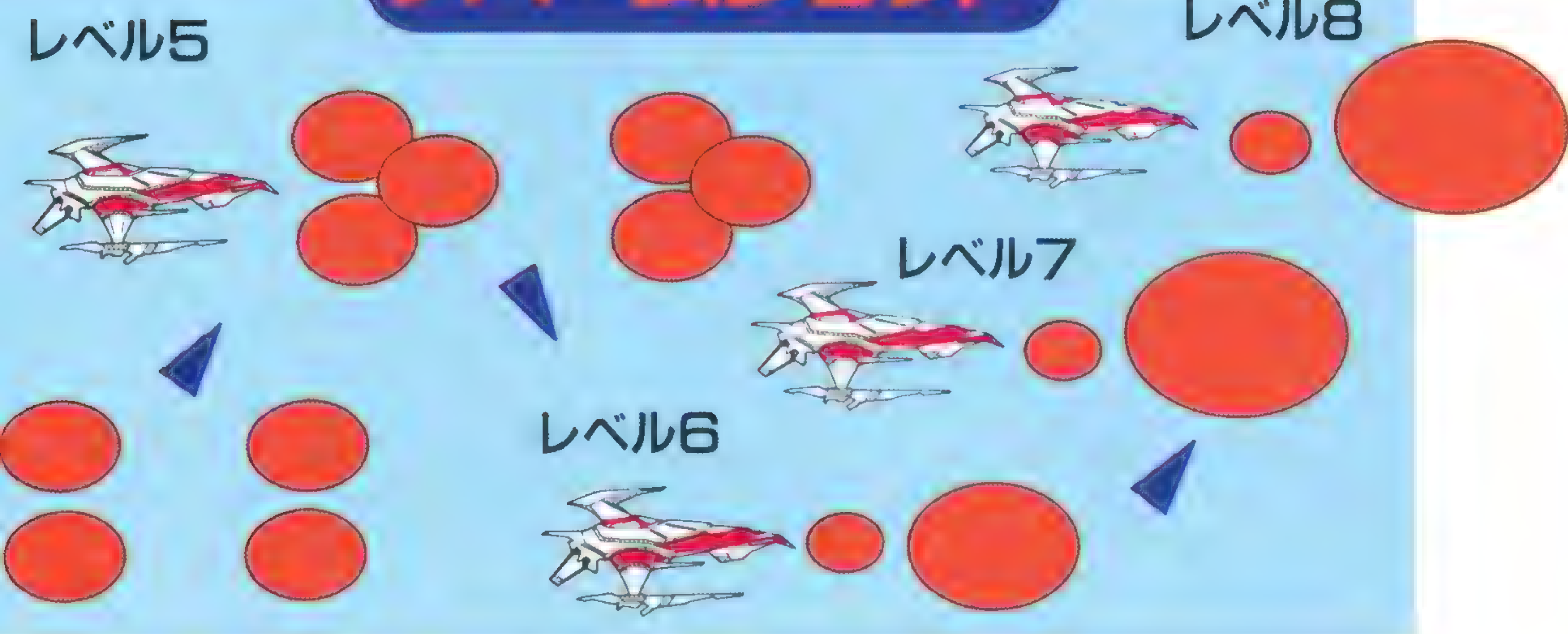
## ウェーブショット



☆<sup>り どう じ</sup>2人同時プレイ時は、ナパーム/<sup>じ</sup>ウェーブとも<sup>じょうげん</sup>上限は



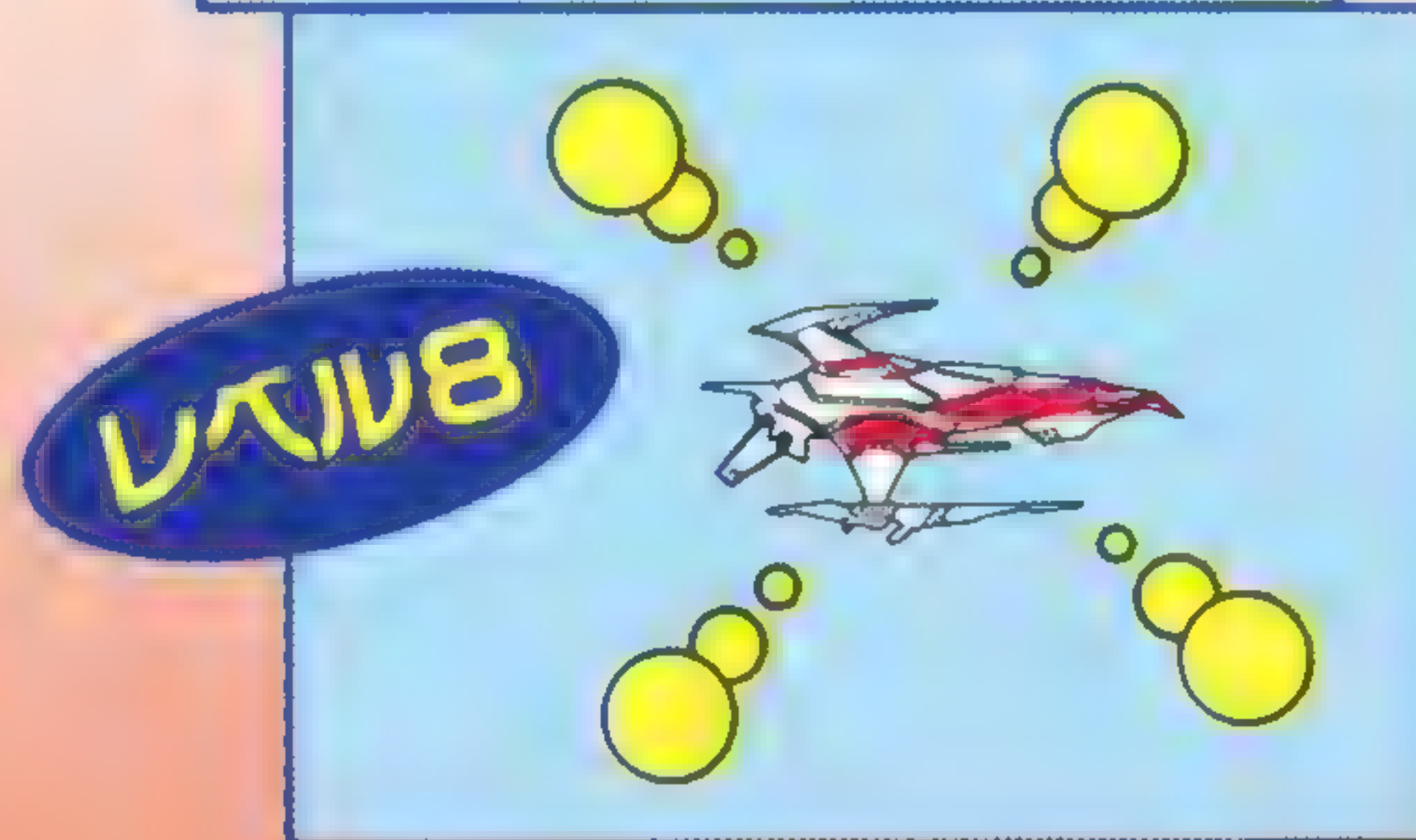
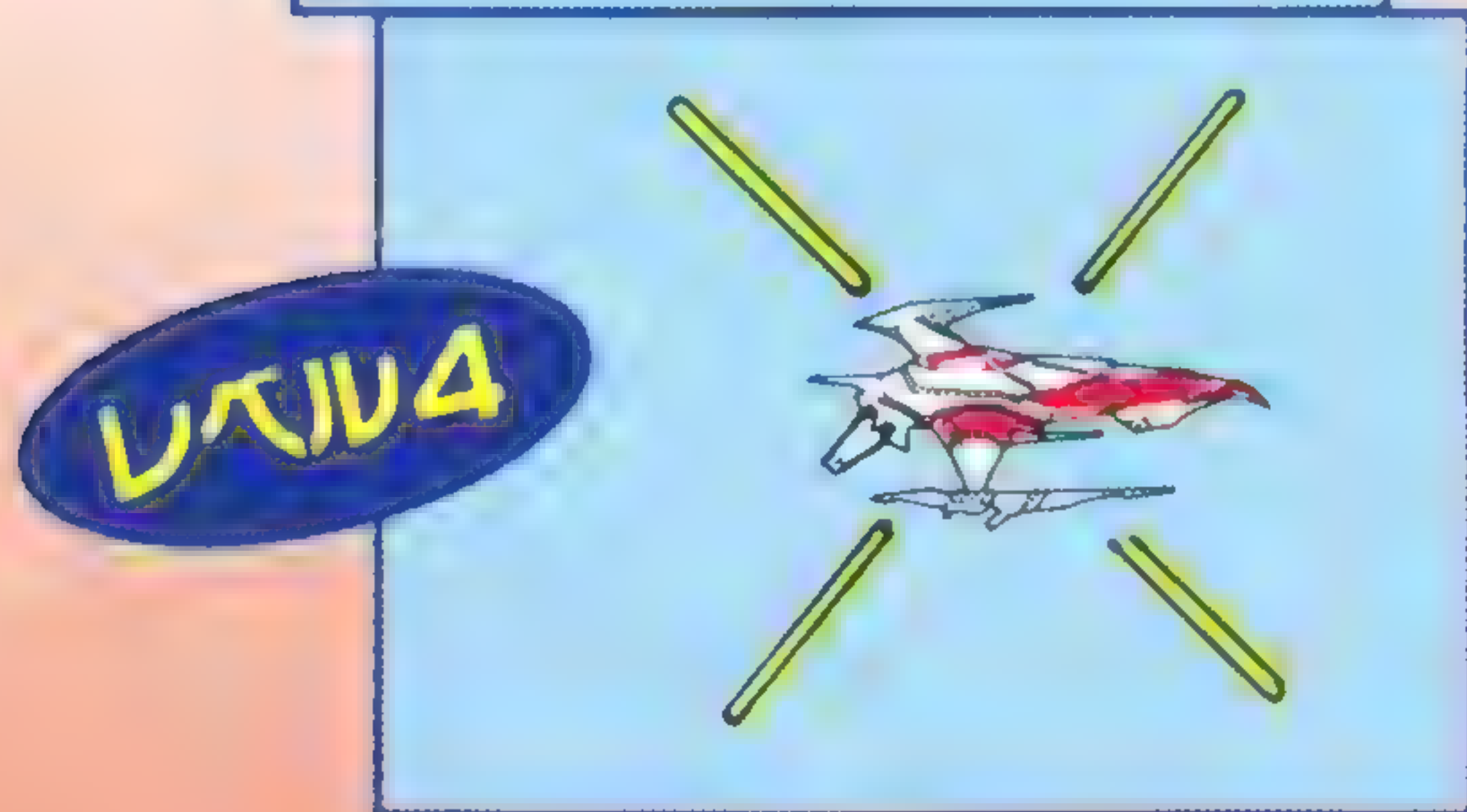
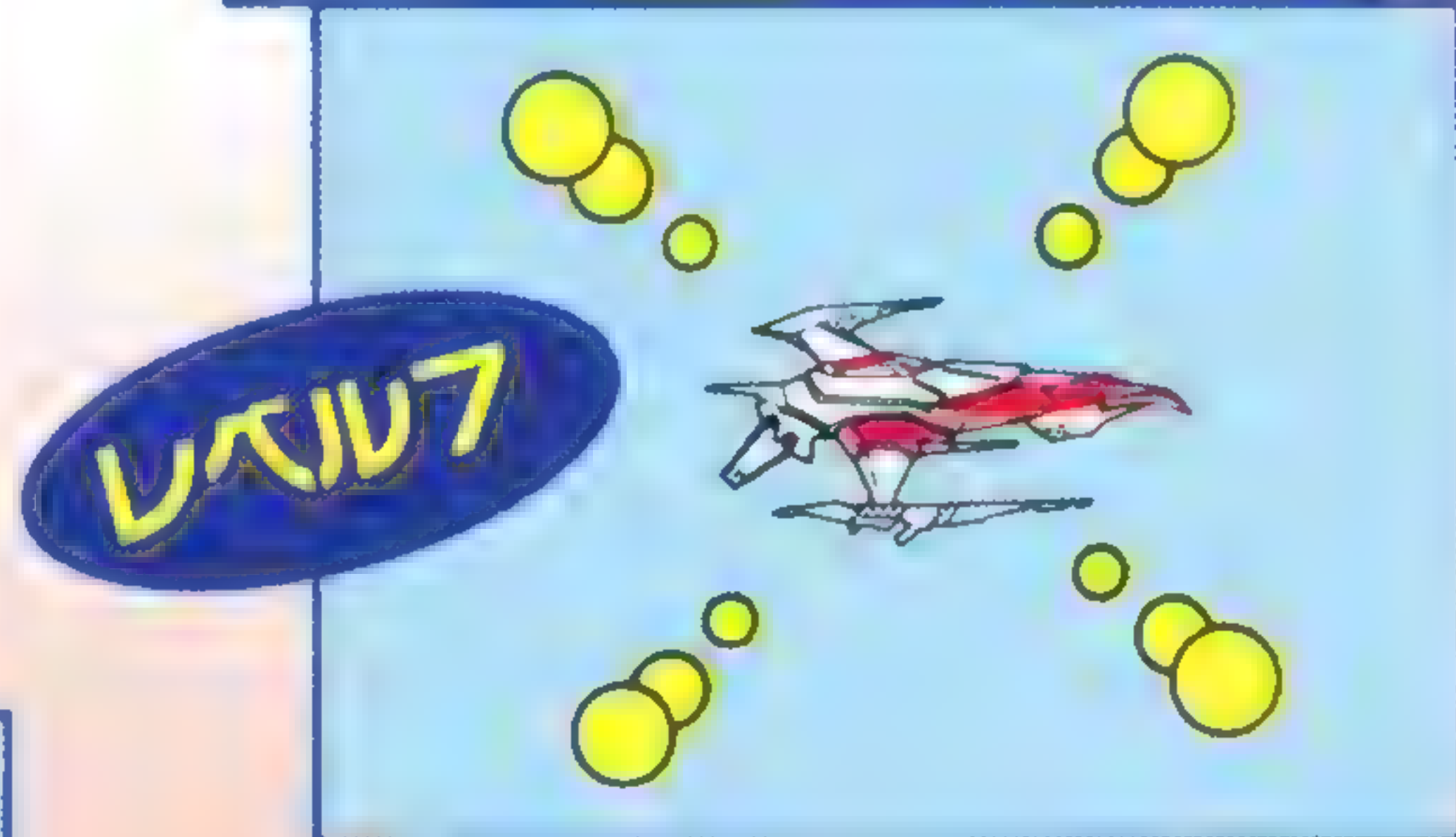
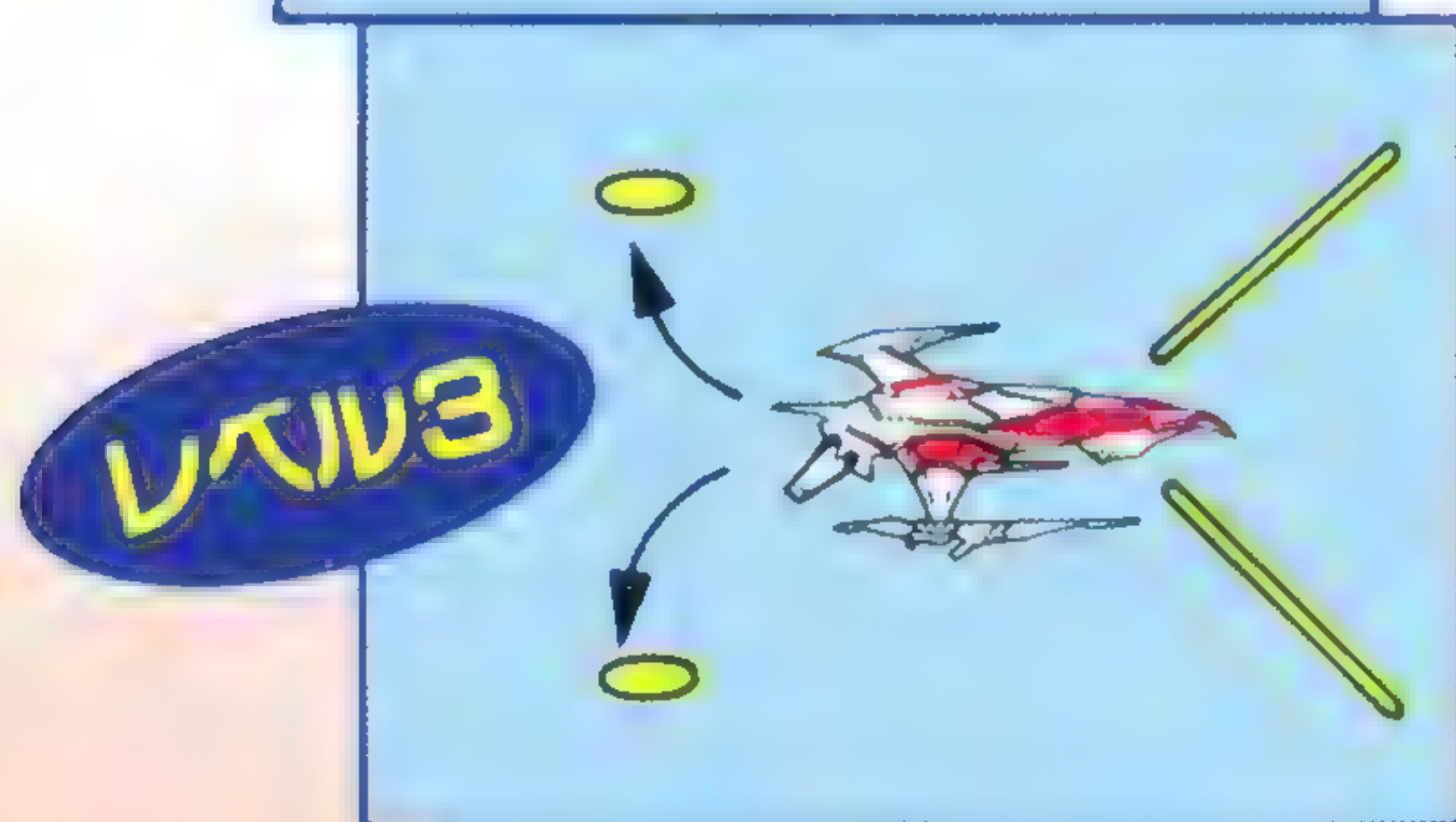
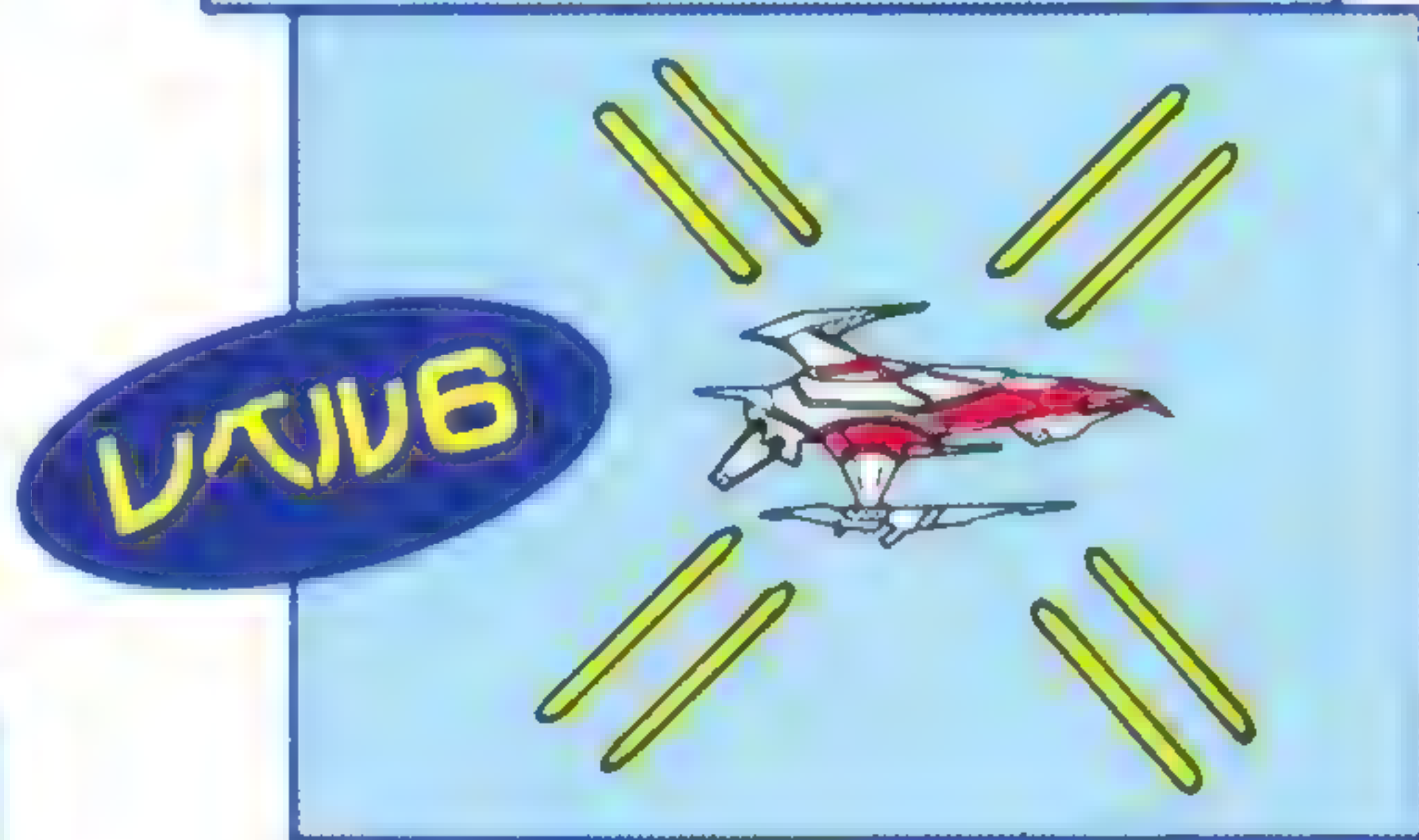
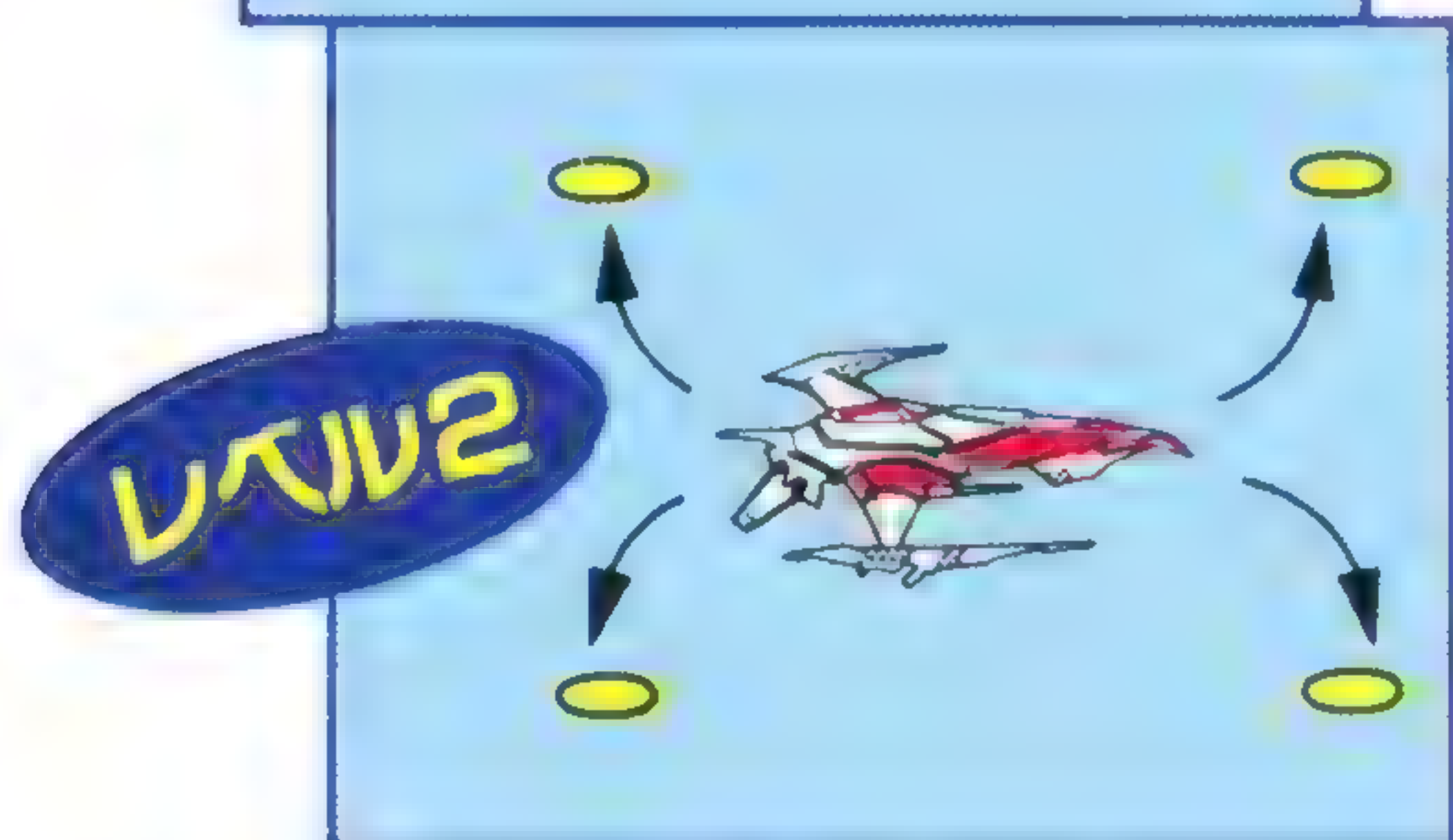
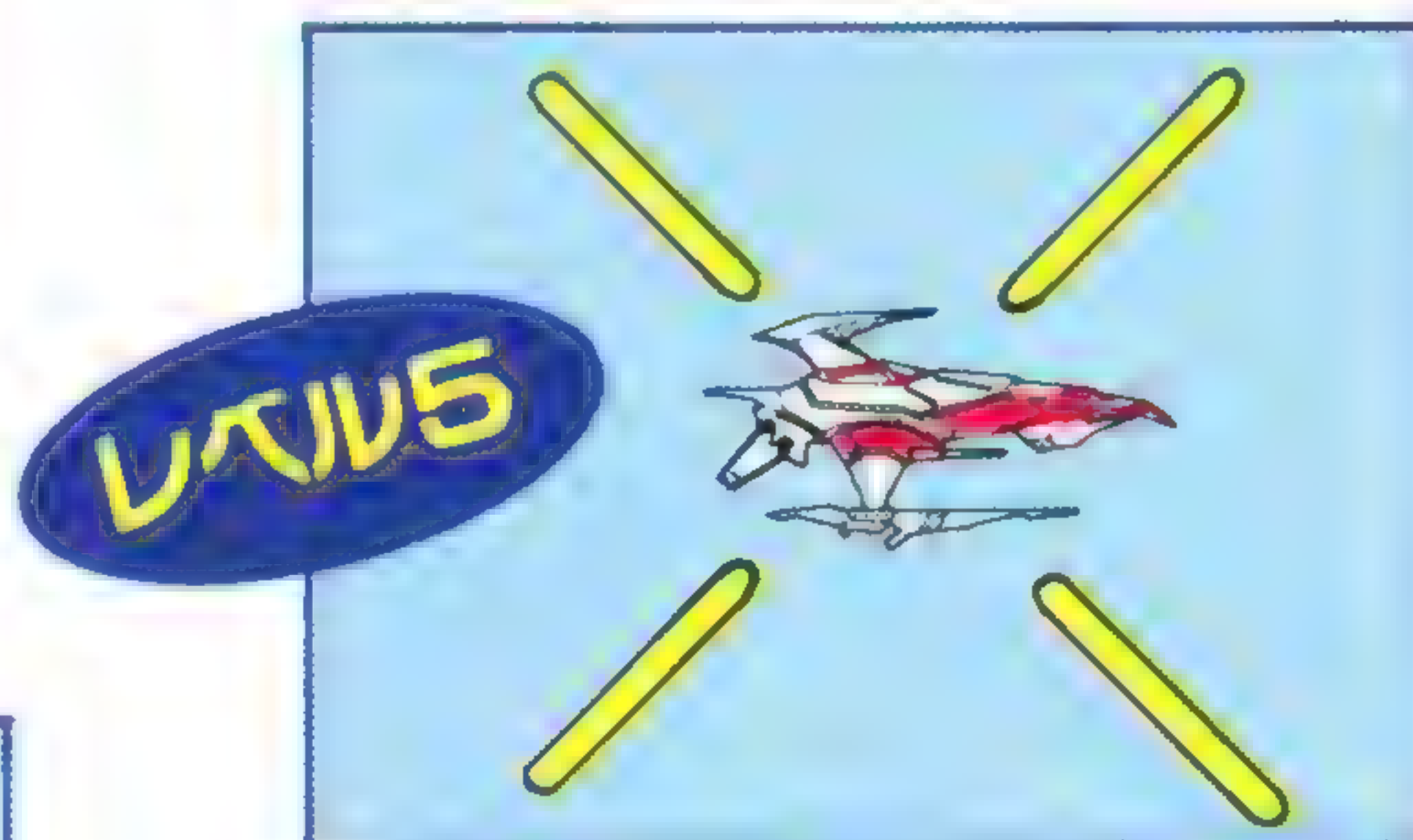
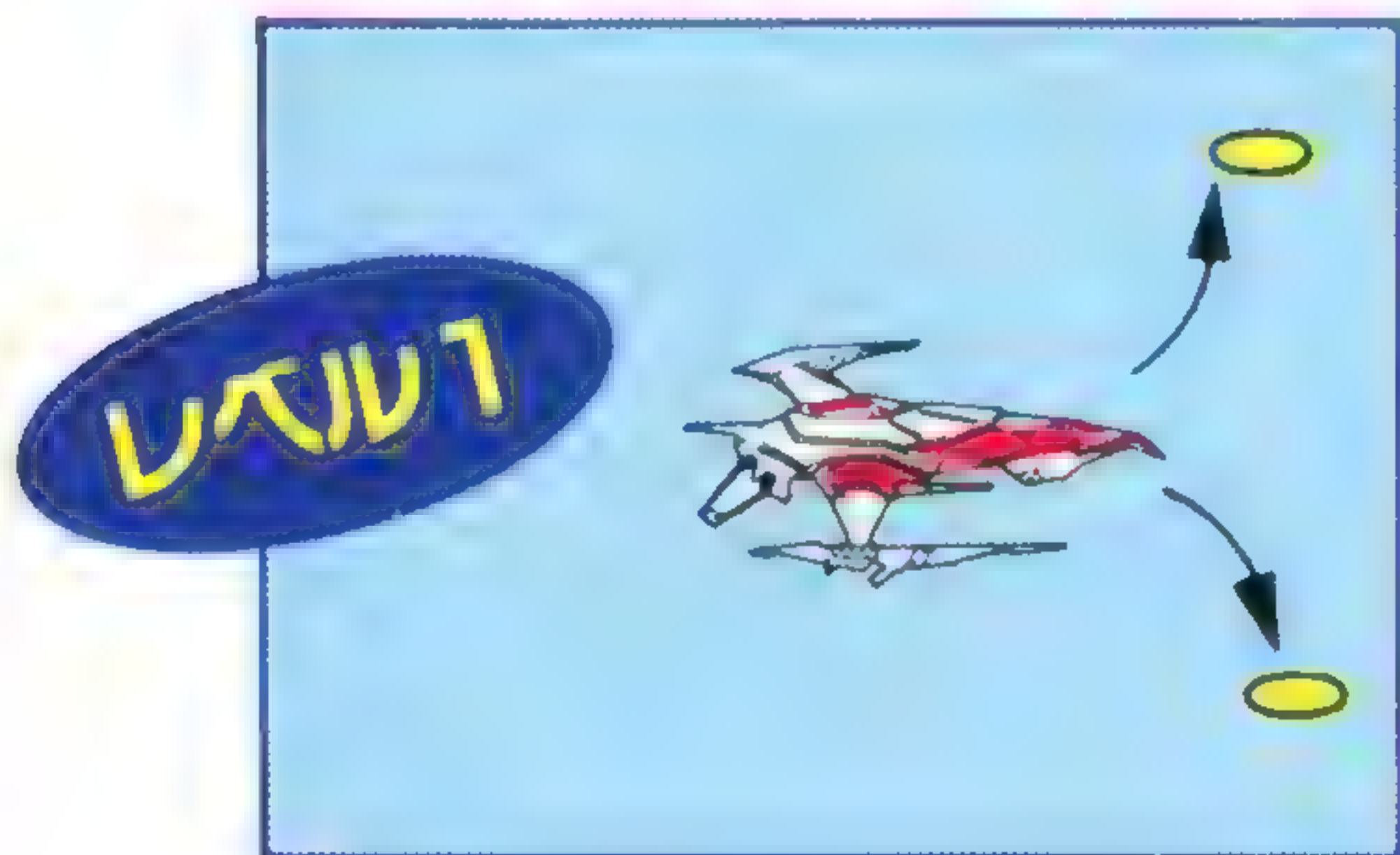
# ナパームショット



“レベル6” です。



# BOMB LEVEL

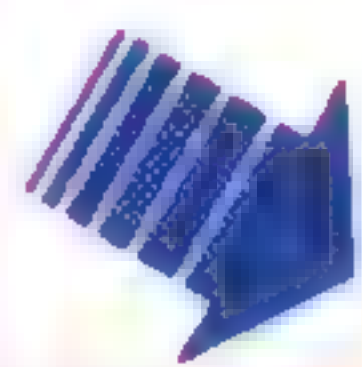


☆<sup>り どう じ</sup>2人同時プレイ時<sup>じ</sup>も、レベル<sup>せい げん</sup>制限はありません。



# ARM LEVEL

- ブルーカプセルにより<sup>そう び</sup>装備され、<sup>てきだん</sup>敵弾や<sup>たいあた</sup>体当りから<sup>じ</sup>自機を守ります。<sup>き</sup>耐久力が<sup>まも</sup>残りわずかになると<sup>たいきゅうりょく</sup>小さくなり、<sup>のこ</sup>耐久力を<sup>ちい</sup>すべて失うと<sup>たいきゅうりょく</sup>解除されます。
- <sup>そう び ちゅう</sup>装備中にブルーカプセルを取ると<sup>と</sup>耐久力が<sup>たいきゅうりょく</sup>増加し、<sup>ぞう か</sup>5個取るごとにレベルアップします。プレイヤーアウトによるレベルダウンはありません。





# ゲームオーバー

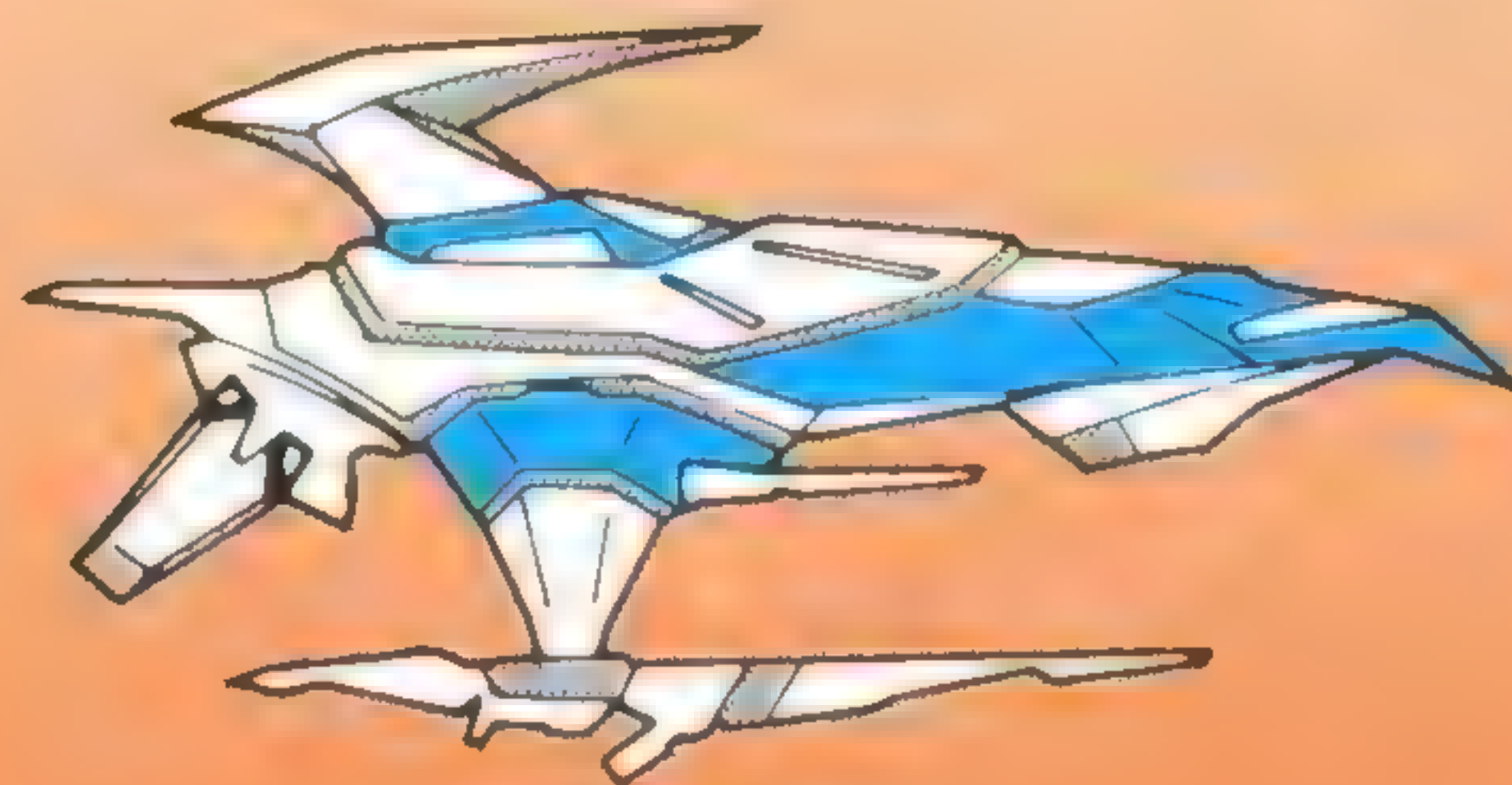
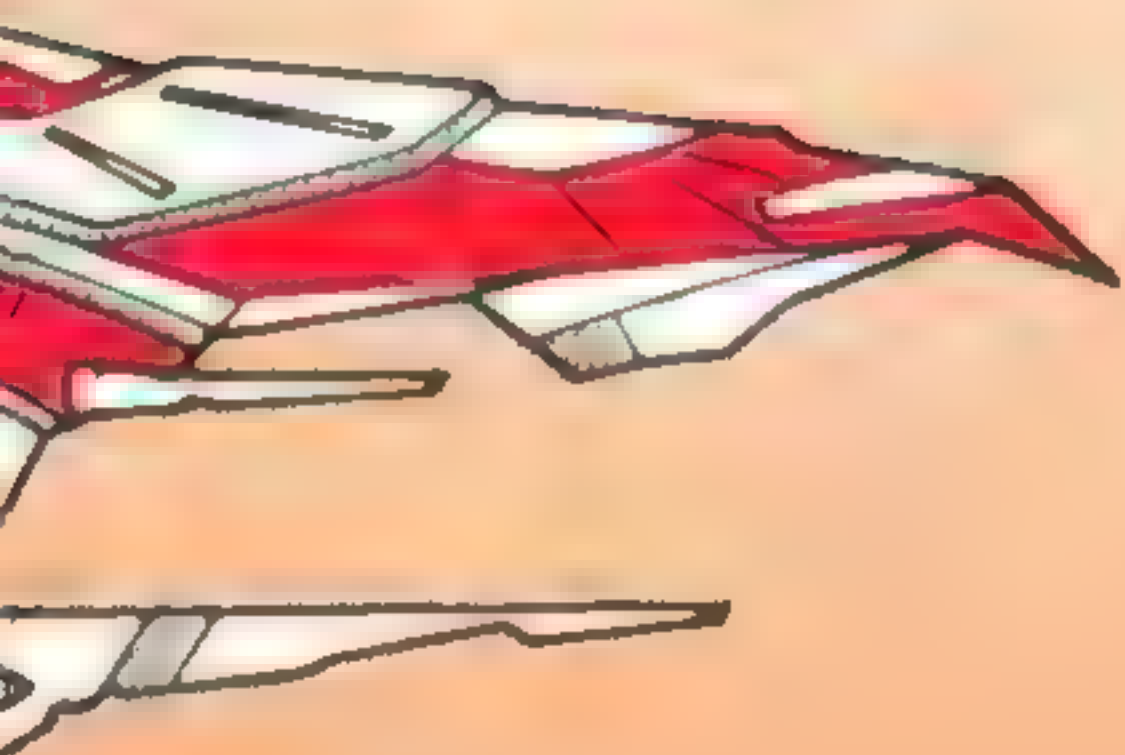
シルバーホーク(自機)をすべて失うか、全7ラウンドをクリアするとゲームオーバーとなります。

## ●ネームエントリー

HI SCORE			
RANK	NAME	SCORE	ZONE
1	AAA	00144200	C
2	BAN	00100000	I
3	YMZ	00090000	H
4	J. N	00080000	G
5	MTD	00070000	F
6	AAA	00061300	A
7	KUI	00060000	E
8	SIN	00050000	D

ゲームオーバー時に高得点を記録すると、ネームエントリー画面が表示されます。

✦キーの上下で文字、左右で行を選択します。お好みの3文字を設定し、**A**ボタンでタイトル画面に戻ります。





# 日。敵キャラクター



ロロキン



タキフ



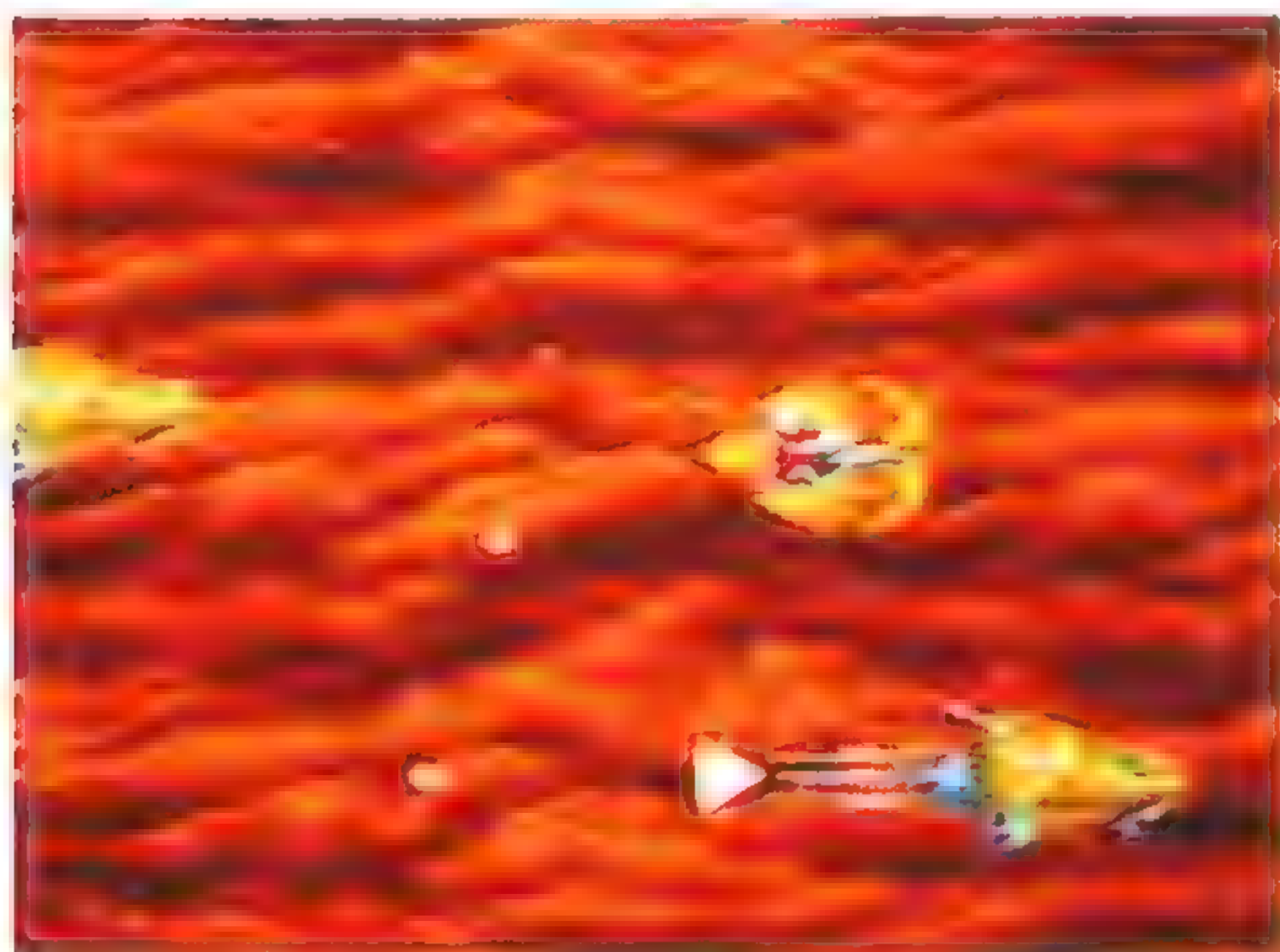
ホルム



ガン・ソイド



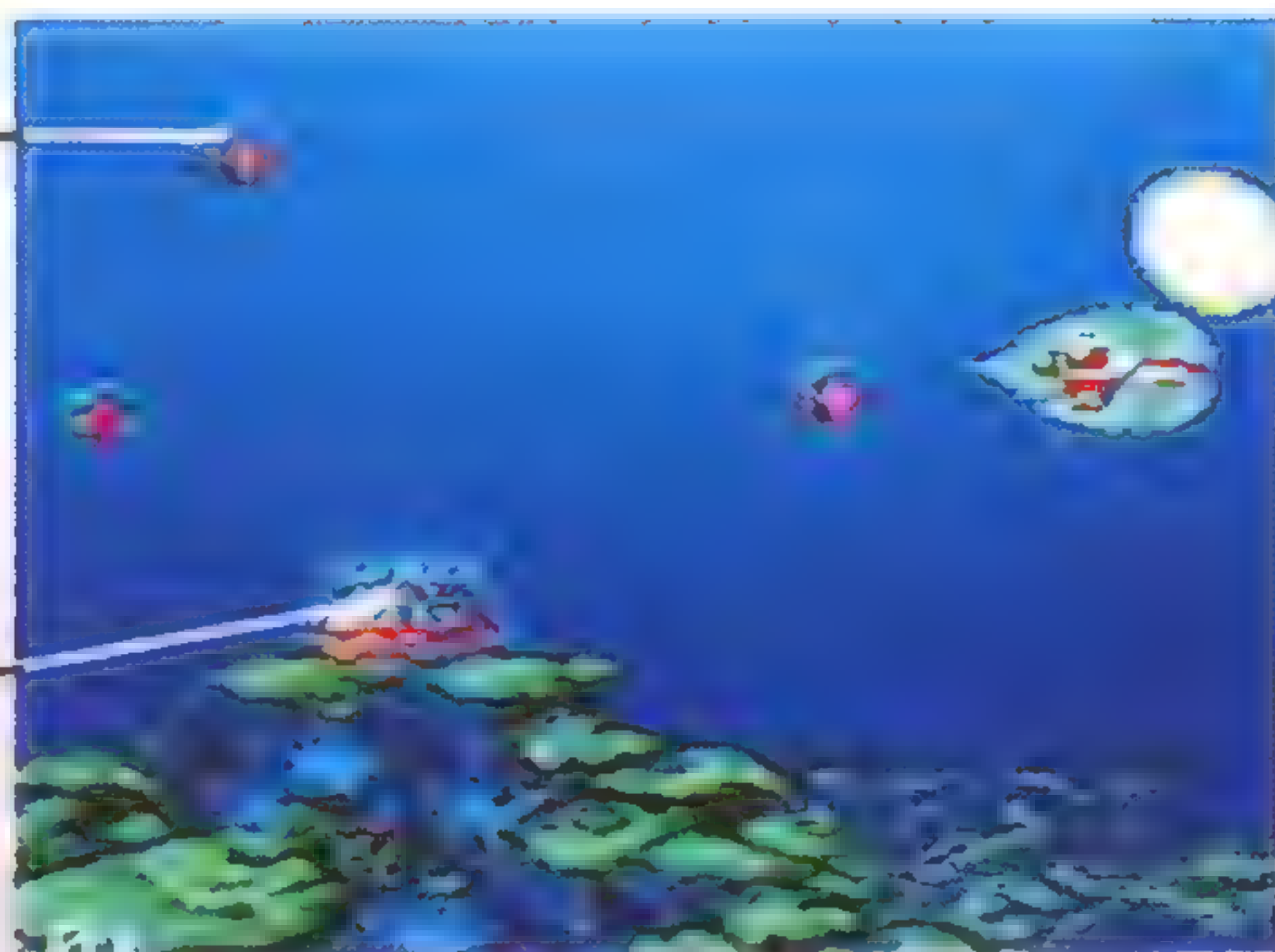
# ENEMYS



サイクリンⅡ

チオナミド

ダンゴメカ



ザイラクリム



# MIDDLE BOSS



**PRETTY = FIN**



**STRANGE = SHARK**



**DEATH = BALL**



**HARD = CAP**



# 9. ゾーン紹介 しょうかい

ZONE **A**

Rilair



HH02 KILLER=HIJIA

ZONE **C**

Koloba

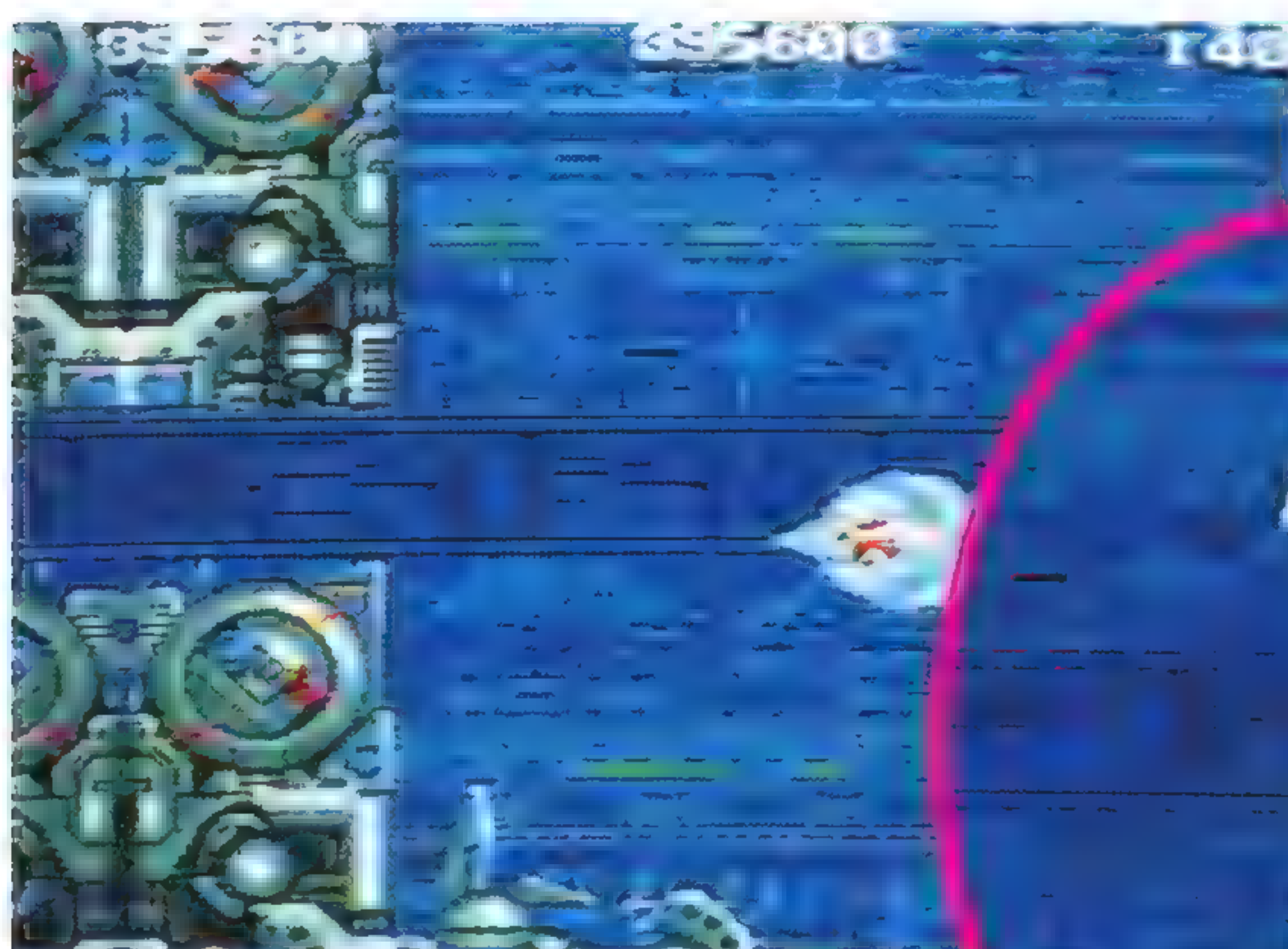


EP30 EMPEROR=FOSSIL  
QU10 QUEEN=FOSSIL





# BATTLE ZONE & HUGE BATTLESHIP



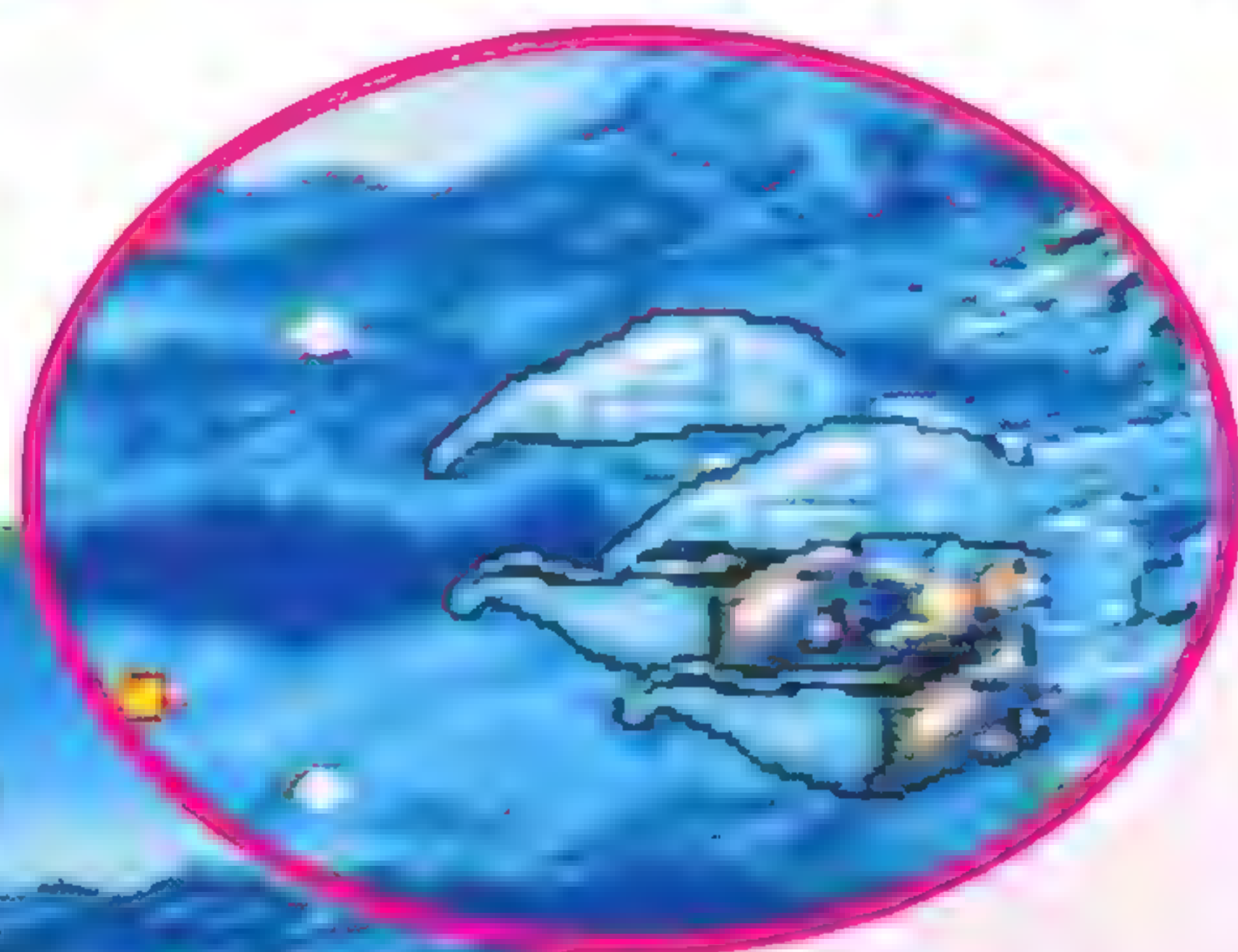
ZONE **D**

Lankus

**BD4Z**  
**DEMON=SWORD**

ZONE **E**

Padi



**OON1** **DUAL=SHARS=SP**

ZONE **F**

Rear



# BATTLE ZONE & HUGE BATTLESHIP

ZONE **G**

Narukini

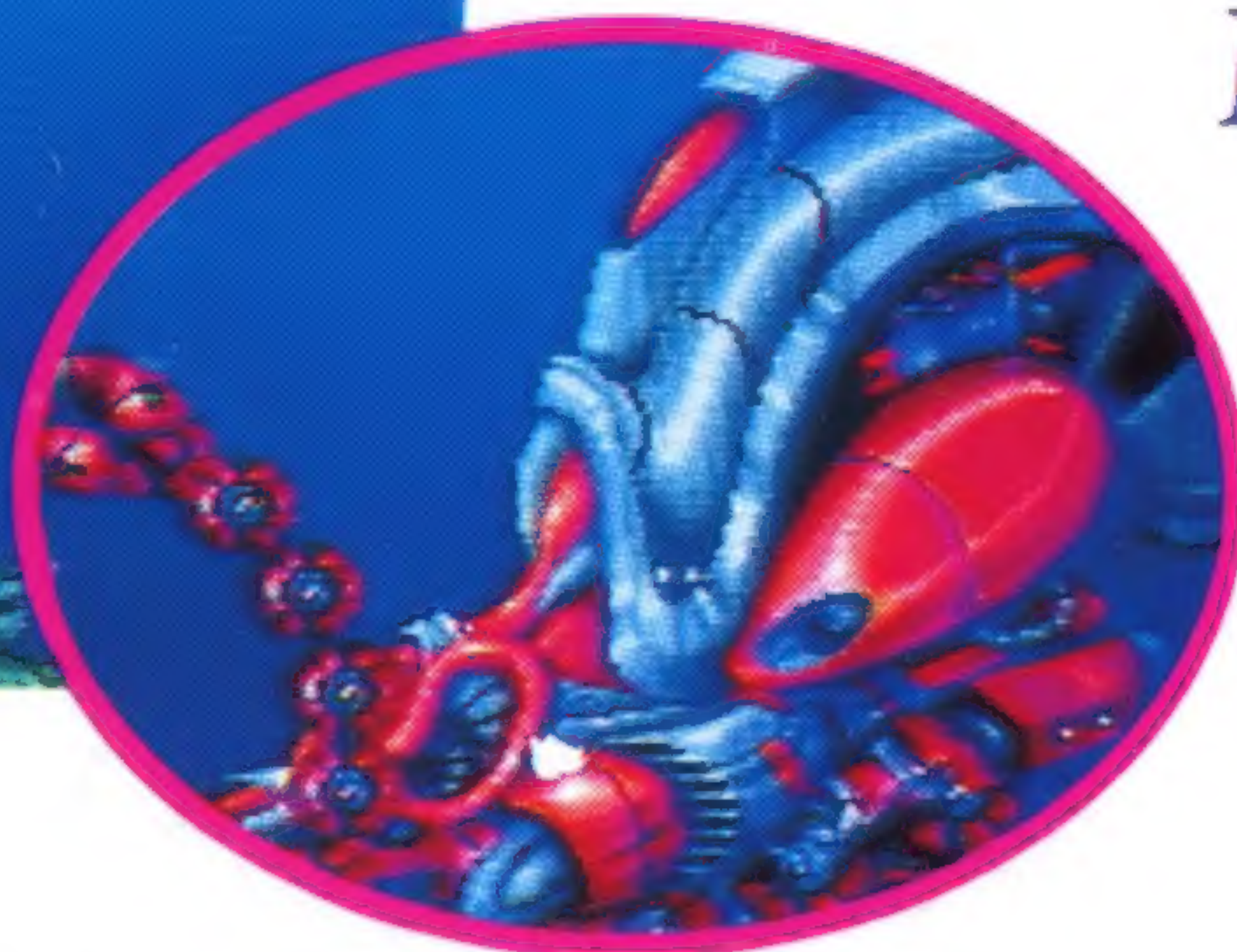


**ZZ10 DARK = CORONATUS**

ZONE **I**

Sabia





ZONE **H**

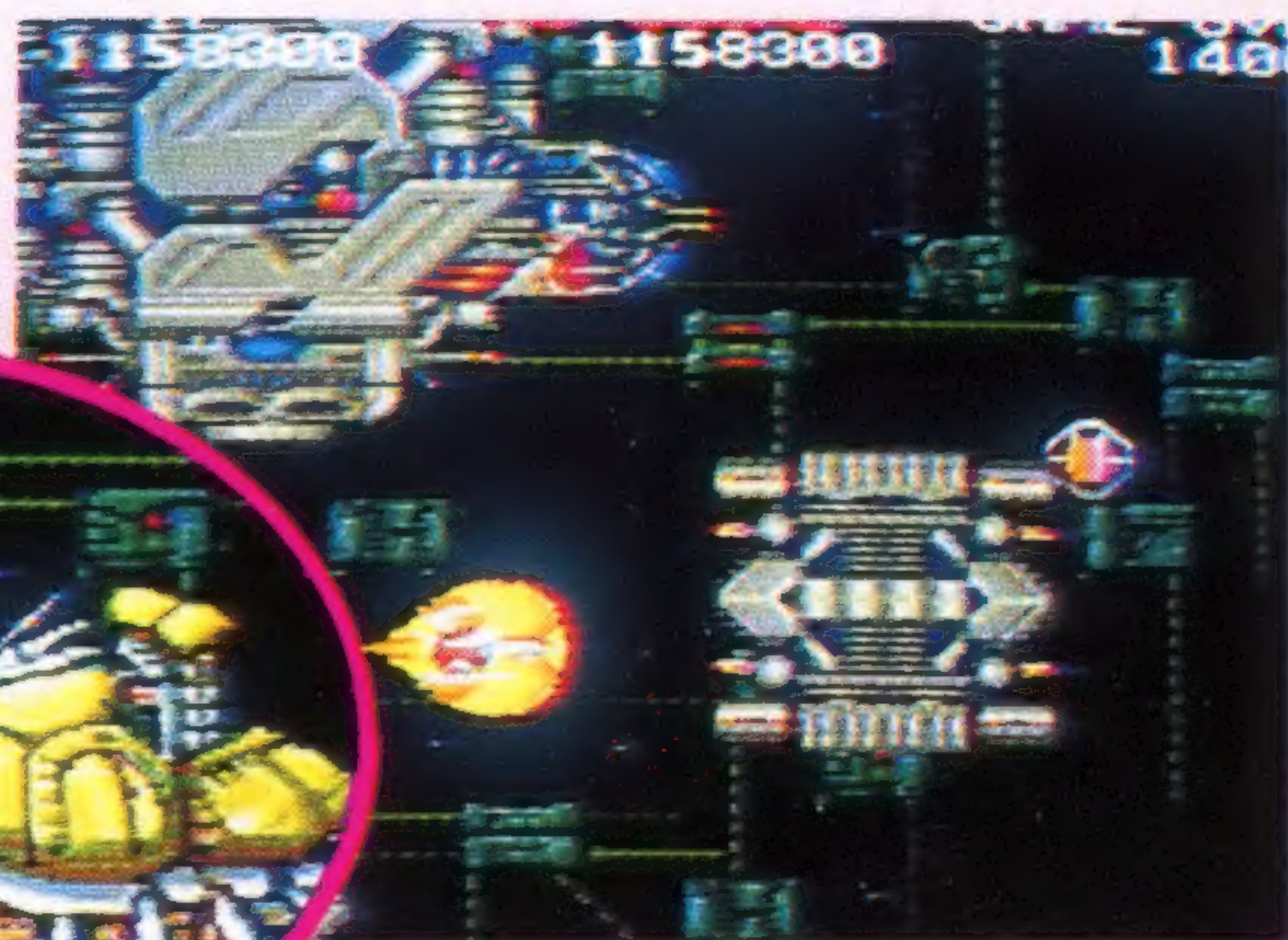
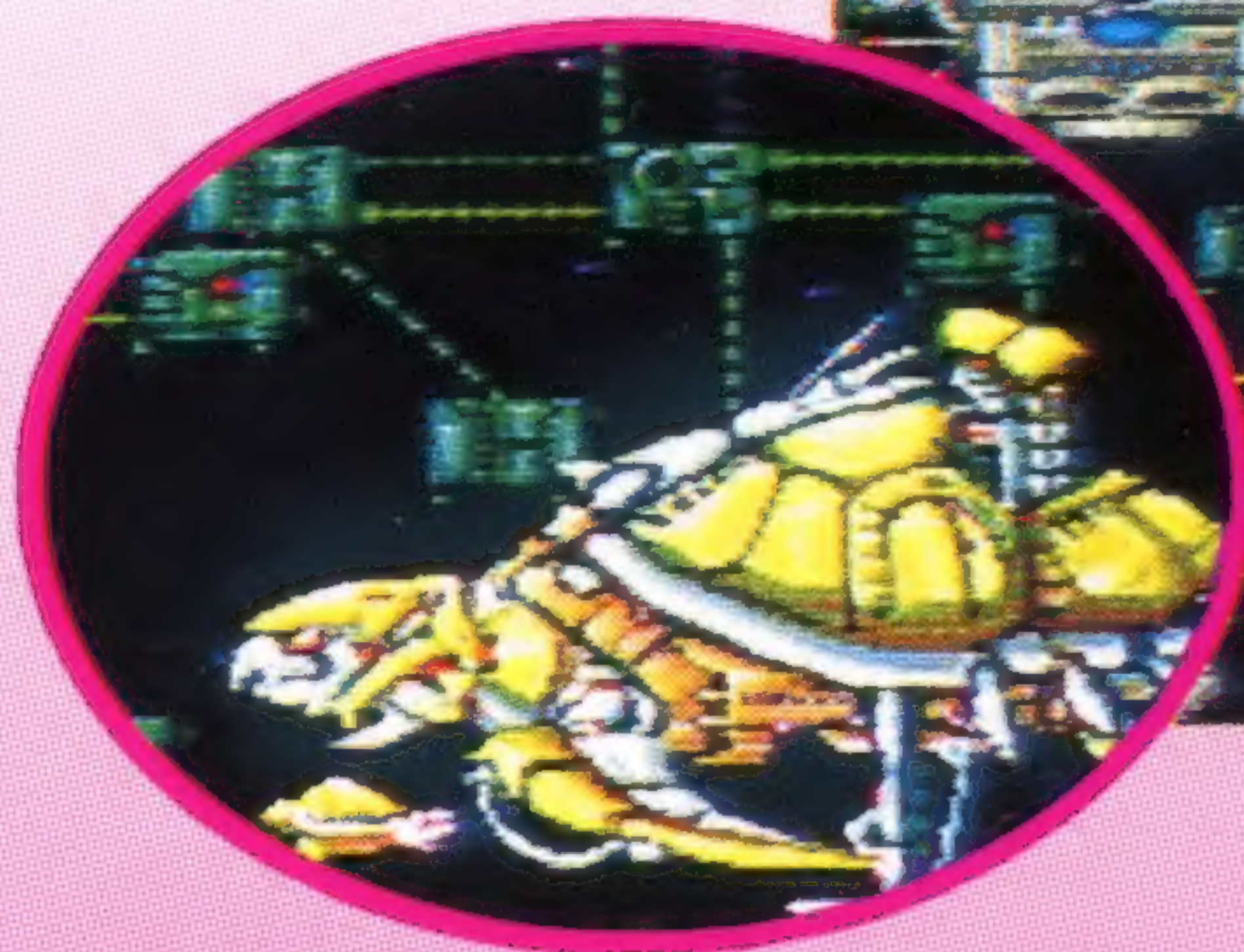
Karudo

**ASP7 RED=MIST**

ZONE **J**

Noeru

**MX04**  
**FULL=METAL SHELL**

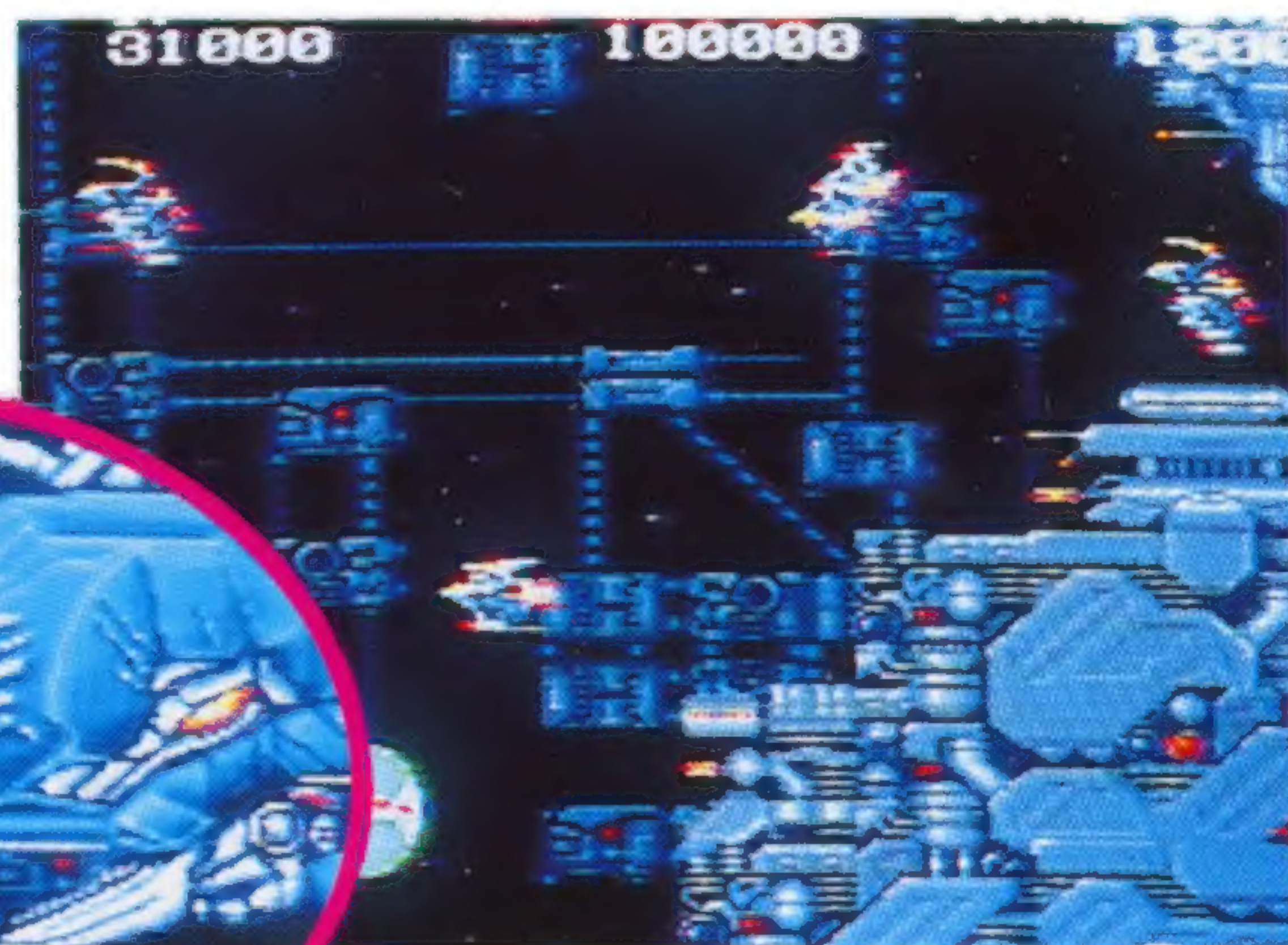




# BATTLE ZONE & HUGE BATTLESHIP

ZONE **K**

Horolain



**GGOD**

**HYPER = GREAT THING**

ZONE **L**

Darius



**LC4Q**

**SUPER = ARROY LANTERN**





ご使用の際には、取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご利用下さい。なおこの「取扱説明書」は、大切に保管して下さるようお願いいたします。

### ●ご注意とお願い●

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点、不都合等がございましたら、その内容を明記の上、下記サービスセンターへお送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年令、電話番号、購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

相模紙器株式会社内  
タイトーゲームソフト修理係  
神奈川県川崎市宮前区野川4047

タイトーゲームソフトに対するファンレター、応援、おたよりは……………

〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

株式会社タイトーCP事業部

※住所、氏名、電話番号も忘れずにお問い合わせします。

◆耳よりな情報がいっぱい!

タイトー情報局 ☎03-3239-4000

☎0878-33-6340(高松支局)

電話番号はよく確かめてからダイヤルしてください。

尚、ゲームの内容に関するお問い合わせは情報局以外では一切お答えできませんので御了承ください。



FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。



株式会社 **タイトー**

本社 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

**スーパーファミコン**は任天堂の商標です。